

Beobachtungsvorschlag zum Spiel Mattenzombie → Variante für Fänger

Fänger: _____

Spielverhalten allgemein

	ja	teilweise	nie
spielt mit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nimmt Rolle als Fänger an	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
entwickelt Spielstrategien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hält Spielregeln ein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten motorische Aspekte

	ja	teilweise	nie
verfolgt Läufer in passendem Tempo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
verfolgt Läufer ausdauernd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
verfolgt verschiedene Läufer im Wechsel (zielführend)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
orientiert sich im Raum	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
schnelle Reaktion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
gute Umstellung (in Spielsituation z.B. abgeworfen werden)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten soziale Aspekte

schlägt angemessen an	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
beobachtet, ob Spielregeln eingehalten werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kooperiert mit anderen Fängern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten motivationale Aspekte

wirkt zielstrebig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
zeigt Initiative	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
zeigt in misslingenden Situationen angemessene Frustrationstoleranz	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
erprobt verschiedene Strategien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SONSTIGES:

Beobachtungsvorschlag zum Spiel Mattenzombie → Variante für Läufer/Zombie

Läufer: _____

Spielverhalten allgemein

	ja	teilweise	nie
spielt mit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nimmt Rolle als Läufer an	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
nimmt Rolle als Zombie an	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
entwickelt Spielstrategien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hält Spielregeln ein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten motorische Aspekte

	ja	teilweise	nie
flieht in passendem Tempo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
läuft ausdauernd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hat Mitspieler und Fänger im Blick	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
orientiert sich im Raum	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
schnelle Reaktion (auf Spielsituation)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
gute Umstellung (in Spielsituation Läufer - Zombie)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten soziale Aspekte

reagiert angemessen beim Rollenwechsel Läufer - Zombie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
beobachtet, ob Spielregeln eingehalten werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
unterstützt als Läufer andere Zombies	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kooperiert als Zombie mit anderen Läufern	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielverhalten motivationale Aspekte

wirkt zielstrebig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
zeigt Initiative	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
zeigt in misslingenden Situationen angemessene Frustrationstoleranz	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SONSTIGES: